

Regulamin „Turniej Flanek Sportowych”

Kortowiada 2026

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w wydarzeniu TURNIEJ FLANEK SPORTOWYCH (zwanego dalej „Wydarzeniem”).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Rada Uczelniana Samorządu Studenckiego Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie, zwana dalej „RUSS” (z siedzibą przy ul. Cz. Kanafojskiego 1/01, 10-722 Olsztyn) oraz Fundacja Samorządu Studentów Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego, zwana dalej „FSS” (z siedzibą przy ul. Cz. Kanafojskiego 1/06, 10-722 Olsztyn).
3. Wydarzenie odbędzie się 30 maja 2026 roku w godzinach 15:00 – 17:00 w Strefie Studenckiej na terenach zielonych przy alei Warszawskiej.
4. Wzięcie udziału w Wydarzeniu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.

§2 Uczestnicy i udział w Wydarzeniu

1. Udział w Wydarzeniu jest bezpłatny.
2. Wydarzenie przeznaczone jest dla osób, które najpóźniej w dniu Wydarzenia ukończyły 18 lat.
3. Organizator ma prawo wylegitymować uczestnika w celu potwierdzenia jego wieku.
4. Organizator ma prawo odmówić udziału w Wydarzeniu osobom, co do których ma podejrzenie, że są pod nadmiernym wpływem alkoholu lub innych substancji odurzających, lub których zachowanie mogłoby w jakiś sposób urazić innych uczestników Wydarzenia.
5. Uczestnik oświadcza, że bierze udział w Wydarzeniu na własną odpowiedzialność, a jego stan zdrowia pozwala na uczestnictwo w Wydarzeniu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbki na zdrowiu uczestników Wydarzenia, które są spowodowane zachowaniem niezgodnym z Regulaminem.
6. Aby wziąć udział w wydarzeniu, należy wypełnić formularz rejestracyjny dostępny w aplikacji “Kortowiada” do dnia 24 maja 2026 r. do godz. 23:59 lub do momentu zapelnienia wszystkich miejsc. Aplikacja jest bezpłatna, dostępna na systemy iOS oraz Android.
7. W Wydarzeniu może wziąć udział maksymalnie 16 sześciuosobowych drużyn - decyduje kolejność zgłoszeń.

§3 Przebieg Wydarzenia

1. Wymagania:

- a. odpowiednie, pełne i/lub sportowe obuwie,
 - b. zachowanie w duchu zasad fair play,
 - c. przed rozpoczęciem turnieju, okazanie ważnej legitymacji studenckiej (lub mLegitymacji) przez uczestników, w celu potwierdzenia wieku i statusu studenta.
2. Turniej będzie podzielony na trzy części:
 - a. Część eliminacji,
 - b. Część półfinałową,
 - c. Część finałową.
 3. Do drugiej części będą przechodzić wygrane drużyny z części eliminacji, tak samo będzie w części półfinałowej - wygrane drużyny z tego etapu, znajdą się w finale.
 4. Piwo do gry zapewniane jest przez Organizatora.
 5. Piwa ustawiane są na linii wskazanej przez Organizatora.
 6. Na środku będzie znajdować się puszka, którą należy strącić piłką przygotowaną przez Organizatorów.
 7. Gracze muszą stać za wyznaczoną linią w dowolnej odległości od członków swojej drużyny.
 8. Podczas rzutu można nachylić się za linię, ale stopy nadal muszą być za linią.
 9. Odległość linii od puszki na środku wynosi 3,5m.
 10. Każdy gracz z drużyny wykonuje kolejno bieg oraz rzut. Na prośbę kapitana drużyny w wypadku widocznego zgniecenia w puszcze postawionej na środku istnieje możliwość wymiany puszki.
 11. Przed rzutem każdy z zawodników musi stać na prostych nogach (można być pochylonym), kucanie jest zabronione. W momencie picia należy być w pozycji stojącej.
 12. Zabrania się poszerzania otworu w puszcze oraz stosowania technik przyspieszających picie, takich jak:
 - a. mocne zgniatanie puszki w celu uwolnienia mocniejszego strumienia piwa,
 - b. stosowania tzw. wiru/kołowrotku - techniki zakręcania puszką w celu szybszego wypicia piwa,
 - c. innych technik uznanych przez organizatora za naginanie zasad lub mechaniczne przyspieszanie picia.
 13. Dopuszczalne jest nieznaczne wgniecenie puszki ze względu na zwykłe picie lub ferwor rywalizacji.
 14. Jeżeli piana zaczyna się wylewać z puszki przykrywamy puszkę ręką i czekamy, aż ciśnienie się zmniejszy.
 15. Niedyspozycja jednego z graczy podczas meczu skutkuje oddaniem meczu walkowerem.
 16. Zawodnik sygnalizuje wypicie całego piwa poprzez podniesienie puszki nad głowę i odwrócenie jej otworem do dołu. Puszka musi być pusta, dopuszczalne jest wylanie się

nieznacznej ilości płynu lub piany. W momencie wylania się większej ilości piwa skutkuje to ostrzeżeniem dla drużyny.

17. Jeżeli zawodnik wyróci swoje piwo lub kogoś z własnej drużyny to drużyna przeciwna ma dodatkowy czas na picie tj. 3 sekundy liczone przez sędziego.
18. Jeżeli ktoś z przeciwnej drużyny wyróci twoje piwo (np. piłką), należy je podnieść jak najszybciej (celowe zwlekanie skutkuje żółtą kartką).
19. Pojedynek rozpoczyna ta drużyna (pierwsza rzuca piłką), której kapitan wygra w „papier, kamień, nożyce”.
20. Grę wygrywa drużyna, której wszyscy zawodnicy wypili całe piwo.
21. W przypadku stwierdzenia przez Organizatora lub sędziego zachowania uczestników niezgodnego z regulaminem, drużyna otrzymuje żółtą kartkę. Trzy żółte kartki otrzymane przez drużynę w trakcie jednej rozgrywki skutkują automatycznym zwycięstwem drużyny przeciwnej.
22. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia rozgrywki lub poszczególnych jej etapów z użyciem piwa bezalkoholowego.
23. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa oraz poleceń Organizatora i sędziów prowadzących rozgrywkę.
24. Organizator ma prawo wykluczyć drużynę lub zawodnika z udziału w turnieju w przypadku naruszenia postanowień niniejszego Regulaminu.

§4 Przetwarzanie wizerunku

Organizator utrwała przebieg Wydarzenia dla celów dokumentacji i promocji/reklamy Wydarzenia, sporządzania materiałów reporterskich, rozpowszechniania wydawnictw muzycznych lub audiowizualnych oraz innych przedsięwzięć Organizatora, a także sponsorów Wydarzenia. Wizerunek osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych, na co uczestnik imprezy wyraża zgodę z momentem wejścia na teren imprezy.

§5 Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Uniwersytet Warmińsko-Mazurski w Olsztynie z siedzibą przy ul. Michała Oczapowskiego 2, 10-719 Olsztyn.
2. Podstawą prawną przetwarzania Państwa danych osobowych jest ustawa z dnia 10.05.2018 o ochronie danych osobowych (Dz.U.2018 poz.1000) oraz rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27.04.2016 w sprawie ochrony

osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE(RODO).

3. Dane osobowe jakie zbieramy w celu realizacji naszych usług:
 - a. imię,
 - b. nazwisko,
 - c. adres e-mail,
 - d. numer telefonu.
4. Dane osobowe i kontaktowe uczestników przetwarzane są na zasadzie dobrowolności i będą przetwarzane tylko tak długo, jak długo są niezbędne do realizowania celów Wydarzenia (nie dłużej niż 7 dni roboczych).
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne jednak niezbędne do udziału w Wydarzeniu.
6. Wyznaczyliśmy Inspektora Ochrony Danych, z którym mogą się Państwo skontaktować w sprawach ochrony swoich danych osobowych i realizacji swoich praw przez formularz kontaktowy na stronie: uwm.edu.pl/daneosobowe/formularz oraz e-mail: bkw@uwm.edu.pl; nr tel.: 89-523-36-78 lub pisemnie na adres: ul. Prawocheńskiego 9, pok. 109, 10-719 Olsztyn.
7. Przysługujące Państwu prawa:
 - a. dostępu do wglądu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
 - b. sprostowania danych,
 - c. usunięcia danych,
 - d. ograniczenia przetwarzania danych,
 - e. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych,
 - f. przenoszenia danych,
 - g. wniesienia skargi do organu nadzorczego,
 - h. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych.

W celu realizacji wymienionych praw, prosimy aby Państwo zgłosili przysługujące żądanie Inspektorowi Ochrony Danych Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie. Na stronie: uwm.edu.pl/daneosobowe znajdują Państwo przewidziane ku temu procedury.

§6 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem Wydarzenia, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
4. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego przyjęcia przez Organizatora.