

Regulamin „Turniej Flanek Sportowych”

Kortowiada 2024

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w wydarzeniu Turniej Flanek Sportowych (zwanego dalej „Wydarzeniem”).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Rada Uczelniana Samorządu Studenckiego Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie, zwana dalej „RUSS” (z siedzibą przy ul. Cz. Kanafojskiego 1/01, 10-722 Olsztyn) oraz Fundacja Samorządu Studentów Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego zwana dalej „FSS” (z siedzibą przy ul. Cz. Kanafojskiego 1/06, 10-722 Olsztyn).
3. Wydarzenie odbędzie się 23 oraz 25 maja 2024 roku w godzinach 15:00 – 17:00 na terenie parkingu przy starej pętli autobusowej przy ul. Heweliusza.
4. Wzięcie udziału w Wydarzeniu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

§2 Uczestnicy i udział w wydarzeniu

1. Udział w Wydarzeniu jest bezpłatny.
2. Wydarzenie przeznaczone jest dla osób, które najpóźniej w dniu wydarzenia ukończyły 18 lat.
3. Organizator ma prawo wylegitymować uczestnika w celu potwierdzenia jego wieku.
4. Organizator ma prawo odmówić udziału w wydarzeniu osobom, co do których ma podejrzenie, że są pod nadmiernym wpływem alkoholu lub innych substancji odurzających, lub których zachowanie mogłoby w jakiś sposób urazić innych uczestników spotkania.
5. Uczestnik oświadcza, że bierze udział w Wydarzeniu na własną odpowiedzialność, a jego stan zdrowia pozwala na uczestnictwo w Wydarzeniu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbki na zdrowiu uczestników Wydarzenia, które są spowodowane zachowaniem niezgodnym z regulaminem.
6. Aby wziąć udział w wydarzeniu, należy wypełnić formularz rejestracyjny dostępny na stronie wydarzenia do dnia 19 maja 2024 r. do godz. 23:59.
7. W wydarzeniu mogą wziąć udział maksymalnie 32 sześciuosobowe drużyny (16 drużyn dziennie) - decyduje kolejność zgłoszeń.

§3 Przebieg wydarzenia

1. Wymagania:

- a. odpowiednie, pełne i/lub sportowe obuwie,
 - b. zachowanie w duchu zasad fair play,
 - c. przed rozpoczęciem turnieju, okazanie ważnej legitymacji studenckiej (lub mLegitymacji) przez uczestników, w celu potwierdzenia wieku i statusu studenta.
2. Każdy dzień wydarzenia będzie oddzielnym konkursem,
3. Turniej będzie podzielony na trzy części:
 - a. Część eliminacji,
 - b. Część półfinałową,
 - c. Część finałową.
4. Do drugiej części będą przechodzić wygrane drużyny z części eliminacji, tak samo będzie w części półfinałowej - wygrane drużyny z tego etapu, znajdą się w finale.
5. Piwo do gry zapewniane jest przez Organizatora.
6. Piwa ustawiamy na linii wskazanej przez Organizatora.
7. Na środku będzie znajdować się puszka, którą należy strącić przygotowaną przez organizatorów piłką.
8. Gracze muszą stać za wyznaczoną linią w dowolnej odległości od członków swojej drużyny.
9. Podczas rzutu można nachylić się za linię, ale stopy nadal muszą być za linią.
10. Odległość linii od puszki na środku wynosi około 10 „stóp”.
11. Każdy gracz z drużyny musi kolejno biegać oraz rzucać.
12. Na prośbę kapitana drużyny w wypadku widocznego zgniecenia w puszcze postawionej na środku istnieje możliwość wymiany puszki.
13. Przed rzutem każdy z zawodników musi stać na prostych nogach (można być pochylonym), kucanie jest zabronione. W momencie picia należy być w pozycji stojącej.
14. Zabrania się poszerzania otworu w puszcze oraz stosowania technik przyspieszających picie, takich jak:
 - a. mocne zgniatanie puszki w celu uwolnienia mocniejszego strumienia piwa,
 - b. stosowania tzw. wiru/kołowrotku - techniki zakręcania puszką w celu szybszego wypicia piwa,
 - c. innych technik uznanych przez organizatora za naginanie zasad lub mechaniczne przyspieszanie picia.
15. Dopuszczalne jest nieznaczne wgniecenie puszki ze względu na zwykłe picie lub ferwor rywalizacji.
16. Jeżeli piana zaczyna się wylewać z puszki przykrywamy puszkę ręką i czekamy, aż ciśnienie się zmniejszy.
17. Niedyspozycja jednego z graczy podczas meczu skutkuje oddaniem meczu walkowerem.

18. Zawodnik sygnalizuje wypicie całego piwa poprzez podniesienie puszkę nad głowę i odwrócenie jej otworem do dołu. Puszka musi być pusta, dopuszczalne jest wylanie się nieznacznej ilości płynu lub piany. W momencie wylania się większej ilości piwa skutkuje to ostrzeżeniem dla drużyny.
19. Jeżeli zawodnik wywróci swoje piwo lub kogoś z własnej drużyny to drużyna przeciwna ma dodatkowy czas na picie tj. 3 sekundy liczone przez sędziego.
20. Jeżeli ktoś z przeciwnej drużyny wywróci twoje piwo (np. piłką), należy je podnieść jak najszybciej (celowe zwlekanie skutkuje ostrzeżeniem).
21. Pojedynek rozpoczyna ta drużyna (pierwsza rzuca piłką), której kapitan wygra w „papier, kamień, nożyce”.
22. Grę wygrywa drużyna, której wszyscy zawodnicy wypili całe piwo.
23. Każde złamanie regulaminu skutkuje ostrzeżeniem od sędziego. Po dwóch ostrzeżeniach drużyna przeciwna dostaje dodatkowe 3 sekundy picia piwa odliczane przez sędziego.
24. Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia rozgrywki lub poszczególnych jej etapów z użyciem piwa bezalkoholowego.

§4 Przetwarzanie wizerunku

Organizator utrwała przebieg Wydarzenia dla celów dokumentacji i promocji/reklamy Wydarzenia, sporządzania materiałów reporterskich, rozpowszechniania wydawnictw muzycznych lub audiowizualnych oraz innych przedsięwzięć Organizatora, a także sponsorów Wydarzenia. Wizerunek osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych, na co uczestnik imprezy wyraża zgodę z momentem wejścia na teren imprezy.

§5 Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Uniwersytet Warmińsko-Mazurski w Olsztynie z siedzibą przy ul. Michała Oczapowskiego 2, 10-719 Olsztyn.
2. Podstawą prawną przetwarzania Państwa danych osobowych jest ustawa z dnia 10.05.2018 o ochronie danych osobowych (dz.u.2018, poz.1000) oraz rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27.04.2016 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE(RODO).
3. Dane osobowe jakie zbieramy w celu realizacji naszych usług:
 - a. imię,
 - b. nazwisko,
 - c. adres e-mail,

- d. numer telefonu.
- 4. Dane osobowe i kontaktowe uczestników przetwarzane są na zasadzie dobrowolności i będą przetwarzane tylko tak długo, jak długo są niezbędne do realizowania celów Wydarzenia (nie dłużej niż 7 dni roboczych).
- 5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne jednak niezbędne do udziału w Wydarzeniu.
- 6. Wyzaczyliśmy Inspektora Ochrony Danych, z którym mogą się Państwo skontaktować w sprawach ochrony swoich danych osobowych i realizacji swoich praw przez formularz kontaktowy na stronie: uwm.edu.pl/daneosobowe/formularz oraz e-mail: bkw@uwm.edu.pl; nr tel.: 89-523-36-78 lub pisemnie na adres: ul. Prawocheńskiego 9, pok. 109, 10-719 Olsztyn.
- 7. Przysługujące Państwu prawa:
 - a. dostępu do wglądu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
 - b. sprostowania danych,
 - c. usunięcia danych,
 - d. ograniczenia przetwarzania danych,
 - e. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych,
 - f. przenoszenia danych,
 - g. wniesienia skargi do organu nadzorczego,
 - h. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych.

W celu realizacji wymienionych praw, prosimy aby Państwo zgłosili przysługujące żądanie Inspektorowi Ochrony Danych Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie. Na stronie: uwm.edu.pl/daneosobowe znajdą Państwo przewidziane ku temu procedury.

§6 Postanowienia Końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem Wydarzenia, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego przyjęcia przez Organizatora.