

# Regulamin „Liga akademików”

## Kortowiada 2024

### §1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w wydarzeniu Bój Wydziałów (zwanego dalej „Wydarzeniem”).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Rada Uczelniana Samorządu Studenckiego Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie, zwana dalej „RUSS” (z siedzibą przy ul. Cz. Kanafojskiego 1/01, 10-722 Olsztyn), Fundacja Samorządu Studentów Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego zwana dalej „FSS” (z siedzibą przy ul. Cz. Kanafojskiego 1/06, 10-722 Olsztyn) oraz Rada Osiedla Akademickiego zwana dalej „ROA”.
3. Wzięcie udziału w Wydarzeniu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

### §2 Uczestnicy i udział w wydarzeniu

1. Udział w Wydarzeniu jest bezpłatny.
2. Wydarzenie skierowane jest do mieszkańców Domów Studenckich Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie.
3. Organizator ma prawo odmówić wstępu na spotkanie osobom, co do których ma podejrzenie, że są pod nadmiernym wpływem alkoholu lub innych substancji odurzających, lub których zachowanie mogłoby w jakiś sposób urazić innych uczestników spotkania.
4. Uczestnik oświadcza, że bierze udział w Wydarzeniu na własną odpowiedzialność, a jego stan zdrowia pozwala na uczestnictwo w Wydarzeniu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszczerbki na zdrowiu uczestników Wydarzenia, które są spowodowane zachowaniem niezgodnym z regulaminem.

### §3 Przebieg wydarzenia

1. Drużyny prowadzą ze sobą rywalizację w formie trzech oddzielnych konkurencjach, w trakcie których będą zdobywać punkty, które zostaną wzięte pod uwagę w końcowej klasyfikacji.
2. By wziąć udział w rozgrywkach, należy zgłosić chęć udziału do przedstawiciela ROA.
3. Wydarzenie odbywa się na poszczególnych etapach:

#### GRY BAROWE

- a. Rozgrywki odbędą się zgodnie z poniższym harmonogramem:

ROZGRYWKI	DATA	MIEJSCE
-----------	------	---------

<b>BILARD</b>	16 kwietnia, godz. 19:00	DS 2
<b>TENIS STOŁOWY</b>	23 kwietnia, godz. 19:00	DS 119
<b>PIŁKARZYKI</b>	7 maja, godz. 19:00	DS 2

- b. Wszystkie rozgrywki będą odbywać się w systemie pucharowym (tzw. drabinki)
- c. W rozgrywkach obowiązuje tabela punktacji:

<b>GRY BAROWE</b>									
<b>MIEJSCE</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>
<b>BILARD</b>	16	15	14	12	10	8	6	4	2
<b>TENIS STOŁOWY</b>	16	15	14	10	10	8	6	4	2
<b>PIŁKARZYKI</b>	16	15	14	10	10	8	6	4	2

- d. Reprezentacja jednego akademika może liczyć: przypadku bilarda - maksymalnie 3 osoby, a w przypadku tenisa stołowego oraz piłkarzyków- maksymalnie 4 osoby.

### **WYSTRÓJ AKADEMIKÓW**

- a. Wydarzenie odbędzie się 22 maja o godz. 16:00 na terenie Domów Studenckich UWM.
- b. Tematyką przewodnią konkurencji jest hasło **FUTURE IS HERE**.
- c. Głównym celem konkurencji jest wyłonienie najlepiej przystrojonego oraz najtrafniej ujmującego temat Akademika spośród Akademików administrowanych przez Fundację Żak Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie (zwanej dalej Fundacją ŻAK UWM) podczas Festiwalu Studenckiego Kortowiada 2024.
- d. Przedstawiciele kortowskich domów studenckich samodzielnie przystrajają swój akademik w wyznaczonej tematyce. Oceniane są:
  - i. wkład pracy włożony w wykonanie wystroju,
  - ii. oryginalność pomysłu,
  - iii. sprawna organizacja pokazu,
  - iv. ogólne wrażenia członka komisji,
  - v. przygotowanie i odegranie przez mieszkańców akademika "scenki".
- e. Każdy z członków jury wyznaczonego przez Organizatora, może przyznać maksymalnie 10 punktów, w każdej kategorii wymienionej w lit. a
- f. Zaleca się przeprowadzenie wystroju wewnętrznego jak i zewnętrznego budynków.
- g. Ze względów bezpieczeństwa nie dopuszcza się strojenia dachów budynków.
- h. Dopuszcza się pozyskanie sponsorów przez poszczególne Akademiki.
- i. Zaleca się wykorzystanie w wystroju materiałów ekologicznych, biodegradowalnych oraz poddanych procesom recyklingu.

## BÓJ AKADEMIKÓW

- a. Wydarzenie odbędzie się 25 maja o godz. 12:00 na terenie boiska przy dawnej pętli autobusowej przy ul. Heweliusza.
- b. Celem konkurencji jest sprawdzenie własnej wytrzymałości fizycznej oraz psychicznej uczestników zawodów, podnoszenie ogólnej sprawności fizycznej studentów Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie, integracja oraz aktywizacja studentów zamieszkujących Domy Studenckie.
- c. Konkurencja składa się z następujących etapów:
  - i. bieg śmierci,
  - ii. przeciąganie liny,
  - iii. lej,
  - iv. skoki w workach,
  - v. bieg na 3 nogi.
- d. W rozgrywkach obowiązuje tabela punktacji:

BÓJ AKADEMIKÓW									
MIEJSCE	1	2	3	4	5	6	7	8	9
BIEG ŚMIERCI	10	9	8	7	6	5	4	3	2
PRZECIĄGANIE LINY	10	9	8	7	6	5	4	3	2
LEJ	10	9	8	7	6	5	4	3	2
SKOKI W WORKACH	10	9	8	7	6	5	4	3	2
BIEG NA 3 NOGI	10	9	8	7	6	5	4	3	2

- e. We wszystkich konkurencjach (z wyjątkiem przeciągania liny i leja) podstawowym założeniem jest przebycie uzgodnionego dystansu w jak najszybszym czasie na podstawie reguł szczegółowych danej konkurencji, podanych uczestnikom przed startem.
  - f. Szczegółowe zasady zostaną przed rozpoczęciem rozgrywek przez przedstawiciela ROA.
4. Ostateczna punktacja to suma wszystkich konkurencji.
  5. W sytuacjach spornych, decyzję ostateczną podejmuje Organizator.

### §4 Przetwarzanie wizerunku

Organizator utrwała przebieg Wydarzenia dla celów dokumentacji i promocji/reklamy Wydarzenia, sporządzania materiałów reporterskich, rozpowszechniania wydawnictw muzycznych lub audiowizualnych oraz innych przedsięwzięć Organizatora, a także sponsorów Wydarzenia. Wizerunek osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych

oraz promocyjnych, na co uczestnik imprezy wyraża zgodę z momentem wejścia na teren imprezy.

#### **§5 Postanowienia Końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem Wydarzenia, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego przyjęcia przez Organizatora.