

# **Regulamin „Festiwal Gier Planszowych”**

## **Kortowiada 2024**

### **§1 Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w wydarzeniu Festiwal Gier Planszowych (zwanego dalej „Wydarzeniem”).
2. Organizatorem Wydarzenia jest Rada Uczelniana Samorządu Studenckiego Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie, zwana dalej „RUSS” (z siedzibą przy ul. Cz. Kanafojskiego 1/01, 10-722 Olsztyn) oraz Fundacja Samorządu Studentów Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego zwana dalej „FSS” (z siedzibą przy ul. Cz. Kanafojskiego 1/06, 10-722 Olsztyn).
3. Wydarzenie odbędzie się 25 maja 2024 roku w godzinach 13:00 – 17:00 na terenie namiotu zlokalizowanego na parkingu przy Wydziale Humanistycznym UWM (ul. Kurta Obitza 1, 10-725 Olsztyn).
4. Wzięcie udziału w Wydarzeniu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

### **§2 Uczestnicy i udział w wydarzeniu**

1. Udział w Wydarzeniu jest bezpłatny.
2. Wydarzenie przeznaczone jest dla osób, które najpóźniej w dniu wydarzenia ukończyły 16 lat..
3. Organizator ma prawo wylegitymować uczestnika w celu potwierdzenia jego wieku.
4. Organizator ma prawo odmówić wstępu na spotkanie osobom, co do których ma podejrzenie, że są pod nadmiernym wpływem alkoholu lub innych substancji odurzających, lub których zachowanie mogłoby w jakiś sposób urazić innych uczestników spotkania.
5. Uczestnik oświadcza, że bierze udział w Wydarzeniu na własną odpowiedzialność, a jego stan zdrowia pozwala na uczestnictwo w Wydarzeniu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia na zdrowiu uczestników Wydarzenia, które są spowodowane zachowaniem niezgodnym z regulaminem.
6. Obowiązuje bezwzględny zakaz opuszczania terenu wydarzenia razem z wypożyczonymi planszówkami/grami i ich elementami.
7. Organizatorowi przysługuje prawo do przerwania rozgrywki zawodników w przypadku stwierdzenia naruszenia Regulaminu.

### **§3 Turniej Karciany**

1. Rejestracja odbywa się na bieżąco podczas trwania zawodów poprzez zgłoszenie 4-osobowej grupy do Organizatora (skład 4 osób wymaganych do rozpoczęcia może się zmieniać).
2. Turniej polega na rozegraniu dowolnej ilości partii "Dupy biskupa" lub "Pana"
3. Każde podejście jest osobno punktowane, a punkty sumowane na koniec.
4. Każda rozgrywka jest punktowana w następujący sposób
  - a. miejsce I - 5 punktów,
  - b. miejsce II - 3 punkty,
  - c. miejsce III - 2 punkty,
  - d. miejsce IV - 1 punkt.
5. Partie turnieju rozgrywane będą na powszechnie znanych zasadach gry "Dupa biskupa" lub "Pan". W sytuacjach spornych, decyzję ostateczną podejmuje Organizator.

#### **§4 Sesja RPG**

1. Aby wziąć udział w wydarzeniu, należy wypełnić formularz rejestracyjny dostępny na stronie wydarzenia.
2. W przypadku dużej ilości chętnych do wzięcia udziału w turnieju, decyduje kolejność zgłoszeń.
3. W każdej sesji może wziąć udział od 3 do 5 uczestników.
4. Sesję prowadzi Mistrz Gry, który decyduje o tematyce i systemie rozgrywki sesji.
5. W sytuacjach spornych, decyzję ostateczną podejmuje Organizator.

#### **§5 Przetwarzanie wizerunku**

Organizator utrwała przebieg Wydarzenia dla celów dokumentacji i promocji/reklamy Wydarzenia, sporządzania materiałów reporterskich, rozpowszechniania wydawnictw muzycznych lub audiowizualnych oraz innych przedsięwzięć Organizatora, a także sponsorów Wydarzenia. Wizerunek osób przebywających na terenie imprezy może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów dokumentacyjnych, sprawozdawczych, reklamowych oraz promocyjnych, na co uczestnik imprezy wyraża zgodę z momentem wejścia na teren imprezy.

#### **§6 Przetwarzanie danych osobowych**

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Uniwersytet Warmińsko-Mazurski w Olsztynie z siedzibą przy ul. Michała Oczapowskiego 2, 10-719 Olsztyn.
2. Podstawą prawną przetwarzania Państwa danych osobowych jest ustawa z dnia 10.05.2018 o ochronie danych osobowych (dz.u.2018, poz.1000) oraz rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27.04.2016 w sprawie ochrony

osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE(RODO).

3. Dane osobowe jakie zbieramy w celu realizacji naszych usług:
  - a. imię,
  - b. nazwisko,
  - c. data urodzenia,
  - d. adres e-mail,
  - e. numer telefonu.
4. Dane osobowe i kontaktowe uczestników przetwarzane są na zasadzie dobrowolności i będą przetwarzane tylko tak długo, jak długo są niezbędne do realizowania celów Wydarzenia (nie dłużej niż 7 dni roboczych).
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne jednak niezbędne do udziału w Wydarzeniu.
6. Wyznaczyliśmy Inspektora Ochrony Danych, z którym mogą się Państwo skontaktować w sprawach ochrony swoich danych osobowych i realizacji swoich praw przez formularz kontaktowy na stronie: [uwm.edu.pl/daneosobowe/formularz](http://uwm.edu.pl/daneosobowe/formularz) oraz e-mail: [bkw@uwm.edu.pl](mailto:bkw@uwm.edu.pl); nr tel.: 89-523-36-78 lub pisemnie na adres: ul. Prawocheńskiego 9, pok. 109, 10-719 Olsztyn.
7. Przysługujące Państwu prawa:
  - a. dostępu do wglądu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii,
  - b. sprostowania danych,
  - c. usunięcia danych,
  - d. ograniczenia przetwarzania danych,
  - e. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych,
  - f. przenoszenia danych,
  - g. wniesienia skargi do organu nadzorczego,
  - h. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych.

W celu realizacji wymienionych praw, prosimy aby Państwo zgłosili przysługujące żądanie Inspektorowi Ochrony Danych Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie. Na stronie: [uwm.edu.pl/daneosobowe](http://uwm.edu.pl/daneosobowe) znajdą Państwo przewidziane ku temu procedury.

## **§7 Postanowienia Końcowe**

1. Organizatora zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem Wydarzenia, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego przyjęcia przez Organizatora.