

I. Postanowienia ogólne

1. Zobowiązania

- 1) Poniższy Regulamin dotyczy turnieju pt. „Korto Games 2018” będącego częścią juwenaliów studenckich „Kortowiada” 2018 w Olsztynie.
- 2) Turnieje będą rozgrywane w “Hearthstone” (17.05.2018), “League of Legends” (18.05.2018) oraz “Counter Strike Global Offensive” (19.05.2018)
- 3) Miejscem, w którym odbędą się turnieje jest Aula „W” im. Prof. Moczarskiego przy ul. Oczapowskiego 5.
- 4) Rejestracja drużyn na turniej odbywa się do dnia 8.05.2018r włącznie.
- 5) Rejestracja odbywa się poprzez formularz na stronie „Kortowiady” <http://kortowiada.pl/turniej-gier-komputerowych/>
- 6) O rejestracji decyduje data wypełnienia formularza rejestracyjnego.
- 7) **Do uczestnictwa w turnieju wymaga się wpłacenia wpisowego w wysokości 10zł/ os. (drużyny w CS:GO i LoL - łączna wpłata 50 zł za drużynę). Przelewy należy zatytułować nazwą drużyny/gracza zgodną z tą podaną w serwisie rejestracyjnym oraz nazwą gry (dla przykładu NAZWA_MOJEJ_DRUŻYNY/CS (do wyboru CS , LOL , HS)).
Numer rachunku: 07 1240 5598 1111 0010 7275 6510,
Adres: MICKIEWICZA 14/1, 10-509 OLSZTYN.**
- 8) **Niewpłacenie wpisowego przed zamknięciem zapisów skutkować będzie wykluczeniem z grona graczy.**
- 9) Drabinki turniejowe online i offline będą tworzone na stronie <https://e-sport4u.com/> i/lub na stronie <http://kortowiada.pl/turniej-gier-komputerowych/>
- 10) Jeśli liczba zapisanych uczestników będzie na tyle duża, że nie da się ich rozegrać podczas dnia turniejowego Organizator może zorganizować kwalifikacje online, które wyłonią graczy/ drużyny do części finałowej.
- 11) Zwycięzcy rozgrywek kwalifikacyjnych powinni wysłać screen z wygranego meczu na mail wskazany przez organizatorów. Jest to potwierdzeniem wygranej.
- 12) Przystępując do rozgrywek, zawodnik wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach.
- 13) Rozgrywki prowadzone są na urządzeniach zapewnionych przez Organizatora chyba, że Organizator postanowi inaczej.
- 14) Osoby niepełnoletnie zobowiązane są przedstawić zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Turnieju wraz z jego kontaktowym numerem telefonu.

- 15) Wszelkie materiały sporządzone w trakcie turnieju stają się własnością Organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
- 16) Regulamin może ulec zmianie przed, a także w trakcie trwania turnieju. Zmieniony może być tylko przez Organizatorów bez podania przyczyny.
- 17) Podczas turnieju możliwe jest podłączenie własnego sprzętu w postaci myszek, klawiatur i słuchawek.
- 18) Wszystkie zachowania zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in. celowe zniszczenia stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry, są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej.
- 19) Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
- 20) Zabrania się używania jakichkolwiek programów wpływających na przebieg rozgrywki, tj. programów, które w jakikolwiek sposób ułatwiają graczom rozgrywkę lub zapewniają inne korzyści (np. skryptów do unikania umiejętności lub programów informujących o pojawieniu się potworów neutralnych na mapie).
- 21) Przystępując do rozgrywek zawodnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w regulaminie.
- 22) Zawodnicy niestosujący się do regulaminu zostaną wykluczeni z turnieju.
- 23) Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatorów. Decyzje organizatorów są nieodwołalne.
- 24) Punktualność - każdy z graczy powinien pojawić się na miejscu w momencie, kiedy zostanie wywołany. Jeżeli nie pojawi się w przeciągu 10 minut, graczowi zostają narzucone kary w formie utracenia jednej walki lub dyskwalifikacji.
- 25) Koszt odprowadzenia ewentualnego podatku za nagrodę główną w turnieju spoczywa na jej zwycięzcy.
- 26) W przypadku uszkodzenia przez uczestnika sprzętu lub jakiegokolwiek przedmiotu należącego do organizatora, osoba ta zobowiązana jest do pokrycia wszelkich wyrządzonych szkód.
- 27) Osoby pod wpływem alkoholu lub innych środków psychoaktywnych będą usuwane i dyskwalifikowane z zawodów.
- 28) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubione rzeczy przez uczestników turniejów (np. pad). Wyjątkiem stanowi sytuacja, w której organizator świadomie przechowywał rzeczy, które później zostały skradzione z miejsca turnieju.

- 29) Każdy uczestnik turnieju wyraża automatycznie zgodę na wykorzystanie jego wizerunku na potrzeby stworzenia galerii zdjęć i/lub video relacji z zawodów. Niektóre z turniejów również będą transmitowane w Internecie na platformie Twitch.tv, Youtube.com oraz Facebook.com, co wiąże się również z akceptacją możliwości rozgrywania swojego pojedynku na specjalnie utworzonym stanowisku do transmisji LIVE.
- 30) Jeśli gracz nie pojawi się na turnieju, wcześniej wpłacone „wpisowe” nie będzie zwracane.
- 31) Jeśli zostaną wolne miejsca, aby uczestniczyć w turnieju możliwe będzie zapisanie się w dniu imprezy.

2. „Zakłócenia” rozgrywek

- 1) Pauza – rozgrywki będą odbywały się w trybie turniejowym, dlatego po rozpoczęciu rozgrywki nie będzie możliwe jej wstrzymanie.
- 2) Restart - organizatorzy Turnieju mają możliwość zarządzić ponowne rozpoczęcie potyczki ze względu na okoliczności, np. notorycznie występujący problem natury technicznej w grze, który uniemożliwia zakończenie pojedynku.
- 3) Stalling - czyli też nadmierne i celowe przedłużanie rozpoczęcia się pojedynku może skutkować w poddaniu jednej walki lub też poddaniu całego meczu (w zależności od rodzaju rozgrywek).

3. Inne zabronione czynności

- 1) Działanie w sposób niesportowy, destrukcyjny, z zamiarem zakłócenia lub podważenia prawomocnego działania Turnieju.
- 2) Angażowanie się w zмовę (np. Dowolna umowa między dwoma [2] lub więcej graczami lub z góry ustalony wynik gry lub meczu);
- 3) Oszukiwanie wszelkiego rodzaju w jakikolwiek sposób;
- 4) Celowe opóźnianie lub spowalnianie gry lub manipulowanie rozgrywką w jakimkolwiek innym znany lub nieznanym sposób;
- 5) Obrażliwe, wulgarne lub nieprzyzwoite Nazwy użytkowników;
- 6) Seksizm, ageizm, rasizm lub jakąkolwiek inną formę uprzedzenia;
- 7) Angażowanie się w przemoc lub działalność uznaną w przez Organizatorów turnieju za niemoralne, nieetyczne, haniebne lub wbrew standardom przyzwoitości;
- 8) Oferowanie prezentu lub nagrody graczowi lub organizatorowi turnieju w celu uzyskania pomocy, aby zapewnić przewagę konkurencyjną
- 9) Celowe wykorzystywanie jakichkolwiek błędów w grze lub tak zwanych "hacków" w celu uzyskania przewagi;

- 10) Podejmowanie jakiejkolwiek akcji lub wykonanie wulgarnego gestu skierowanego przeciw graczowi, lub podżeganie innych osób do tego samego, co jest obraźliwe, szydercze, destrukcyjne lub niesportowe;
- 11) Dotykanie lub w inny sposób zakłócanie światła, kamer lub innego sprzętu studyjnego;
- 12) Angażowanie się w jakiekolwiek inne zachowanie lub zachowanie uznane za niewłaściwe może skutkować wydaleniem z eventu dotyczy to także obserwatorów;

II. Zasady rozgrywki – Hearthstone

1. System rozgrywek

- 1) Najlepsze 16 osób dostaną się do rozgrywek offline.
- 2) Turniej rozgrywany jest na zasadzie “open deck” czyli Twoje karty w talii są widoczne dla każdego.
- 3) Swoje talie w postaci zrzutu z ekranu podsyłajcie na adres info@e-sport4u.com.
- 4) Wszystkie nadesłane talie będą udostępnione w jednym miejscu w odpowiednim dokumencie lub stronie.
- 5) Talie nadsyłamy przy kwalifikacjach online jak i offline do jednego dnia przed turniejami.
- 6) Wszystkie talie będą udostępnione po rozpoczęciu turnieju.
- 7) Wygrana talia nie może być ponownie wybrana w tym samym pojedynku. (PAMIĘTAJ! ponowne wybranie tej samej talii może skutkować przyznaniem punktu dla przeciwnika)
- 8) Nie można zmieniać talii jak i kart podczas kwalifikacji i turnieju offline.
- 9) Banujemy 1 talię przeciwnikowi z 3 nadesłanych.

2. Przebieg turniejów

- 1) Turniej offline rozgrywany jest w systemie BO3, Single elimination.

III. Zasady rozgrywki – League of Legends

1. Przebieg turnieju

- 1) Mecze prowadzone są na serwerze EUNE
- 2) Rozgrywki prowadzone są systemem 5v5 (pięciu zawodników w drużynie).
- 3) Dopuszczalna ilość zawodników w drużynie wynosi 6 (5 + 1 rezerwowi).
- 4) Na mecz musi zjawić się 5 zawodników. Inna ilość nie jest dopuszczana do gry. Wyjątkiem może być zezwolenie przeciwnej drużyny na rozegranie meczu.
- 5) Jeżeli drużyny nie dojdą do porozumienia to gracze z osłabionym składem zostaną obciążeni walkowerem.
- 6) Gracze mogą należeć do tylko jednej drużyny.
- 7) Mecze drabinkowe (nie licząc finału I meczu o 3 miejsce) rozgrywane są systemem BO1 (jedna mapa), drabinką SE (single elimination).
- 8) Drużyna, która przegra mecz, odpada z turnieju.
- 9) Mecze rozgrywane są w trybie Tournament Draft na mapie Summoner's Rift.
- 10) Każda drużyna ma 5 banów, podawane naprzemiennie po jednym.
- 11) Konto gracza musi posiadać, co najmniej 16 bohaterów.
- 12) O wyborze strony (Góra / Dół) decyduje rzut monetą.
- 13) Pauzę można wykorzystać tylko ze względów technicznych.
- 14) W przypadku nie pojawiania się przeciwnej drużyny na meczu wygrywa drużyna, która pojawiła się na meczu o wskazanej porze.
- 15) Zabrania się modyfikowania ustawień graficznych w kliencie gry. W przypadku zmian tych ustawień drużyna zostaje ukarana decyzją organizatora (włączając dyskwalifikacje). Inne zmiany są dozwolone, n.p. interfejs, sterowanie itp.
- 16) W sprawach nieokreślonych przez regulamin decyzję podejmują organizatorzy.
- 17) Wyjątkiem jest tryb 'colorblind', który może być zmieniony w czasie rozgrywki. Jednakże po zakończony meczu musi on być przywrócony do poprzednich ustawień (Wyłączony).

2. Fazy turnieju

- 1) I. Pierwsza faza turnieju to rozgrywki online, które mają na celu wyłonienie ośmiu najlepszych drużyn (jeśli liczba zgłoszonych drużyn będzie większa niż ustalił Organizator).
- 2) Drabinka turniejowa oraz wszelkie terminy rozgrywek dostępne będą na <https://e-sport4u.com/>
- 3) II. Druga faza turnieju odbywająca się w Auli W wyłoni spośród zwycięzców fazy kwalifikacyjnej finalistów.
- 4) Finał i mecz o 3 miejsce rozgrywany jest w systemie BO3 (do dwóch zwycięstw)
- 5) Pozostałe mecze rozgrywane są systemem BO1 (jedna mapa), drabinką SE (single elimination).

IV. Zasady rozgrywki – Counter Strike Global Offensive

1. Przebieg turnieju

- 1) Decyzja dotycząca ilości miejsc w turnieju Counter-Strike: Global Offensive należy do koordynatora Counter-Strike: Global Offensive.
- 2) Rozgrywki prowadzone są systemem 5v5 (pięciu zawodników w drużynie).
- 3) Dopuszczalna ilość zawodników w drużynie wynosi 6 (5 + 1 rezerwowy).
- 4) Na mecz musi zjawić się 5 zawodników. Inna ilość nie jest dopuszczana do gry. Wyjątkiem może być zezwolenie przeciwnej drużyny na rozegranie meczu.
- 5) Jeżeli drużyny nie dojdą do porozumienia to gracze z osłabionym składem zostaną obciążeni walkowerem.
- 6) Gracze mogą należeć do tylko jednej drużyny.
- 7) Mecze drabinkowe (nie licząc finału i meczu o 3 miejsce) rozgrywane są systemem BO1 (jedna mapa), drabinką SE (single elimination).
- 8) Drużyna, która przegra mecz, odpada z turnieju.
- 9) W przypadku chęci wprowadzenia na spectatora własnej drużyny trenera (funkcja coach w CSGO - widzi tylko własną drużynę) należy skonsultować to z drużyną przeciwną przed meczem/w trakcie rozgrzewki. Drużyna przeciwna może odmówić tej możliwości.

2. Fazy turnieju

- 1) I. Pierwsza faza turnieju to rozgrywki online, które mają na celu wyłonienie ośmiu najlepszych drużyn (jeśli liczba zgłoszonych drużyn będzie większa niż ustalił Organizator).

- 2) Drabinka turniejowa oraz wszelkie terminy rozgrywek dostępne będą na <https://e-sport4u.com/>
- 3) II. Druga faza turnieju odbywająca się w Auli W wyłoni spośród zwycięzców fazy kwalifikacyjnej finalistów.
- 4) Finał i mecz o 3 miejsce rozgrywany jest w systemie BO3 (do dwóch zwycięstw)
- 5) Pozostałe mecze rozgrywane są systemem BO1 (jedna mapa), drabinką SE (single elimination).

V. Kontakt

1. Email – biuro@pronorth.pl

2. Facebook – fb.me/pronorthentertainment

3. Telefon:

- 1) 511-710-633 – Adam koordynator eventu
- 2) 505-683-787 – Piotr z-ca koordynatora eventu
- 3) 519-772-560 - Artur administrator Hearthstone
- 4) 789-428-603 - Wojtek administrator League of Legends
- 5) 535-406-661 - Piotr administrator Counter Strike: Global Offensive

Załącznik 1

Pisemna zgoda rodziców na uczestnictwo dziecka w wydarzeniu **Korto Games 2018**

Wyrażam zgodę na uczestnictwo mojego syna/mojej córki:

w wydarzeniu pod tytułem „Korto Games 2018”.

Uczestnictwo w wydarzeniu jest dobrowolne.

Turniej odbywa się w Auli „W” im. Prof. Moczarskiego przy ul. Oczapowskiego 5 w Olsztynie w dniach: 17,18,19 maja 2018.

Z wydarzenia prowadzona będzie relacja filmowa i fotograficzna.

WYRAŻENIE ZGODY NA ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU DZIECKA

Niniejszym wyrażam zgodę na rozpowszechnianie przez Radę Uczelnianą Samorządu Studenckiego Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie wizerunku dziecka jako uczestnika wydarzenia we wszelkich materiałach promocyjnych, a w szczególności na stronie internetowej wydarzenia i profilu społecznościowym, niezależnie od formy graficznej prezentacji dziecka z zastrzeżeniem, że forma ta nie będzie obraźliwa. Równocześnie zgadzam się, aby rozpowszechnianie wizerunku dziecka nastąpiło nieodpłatnie. Jednocześnie informuję, że moje dziecko może uczestniczyć w w/w wydarzeniu.

Data:

Podpis rodzica/rodziców:

Numer kontaktowy do rodzica:
